

ПРОЦЕДУРА УСТАНОВКИ И НАСТРОЙКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ «QUIK»

(подробная инструкция по работе с программой и её настройки (файл info.chm) находятся в файле дистрибутива и доступны после установки программы в каталоге QUIK\Front)

1. Скачать дистрибутив программы QUIK

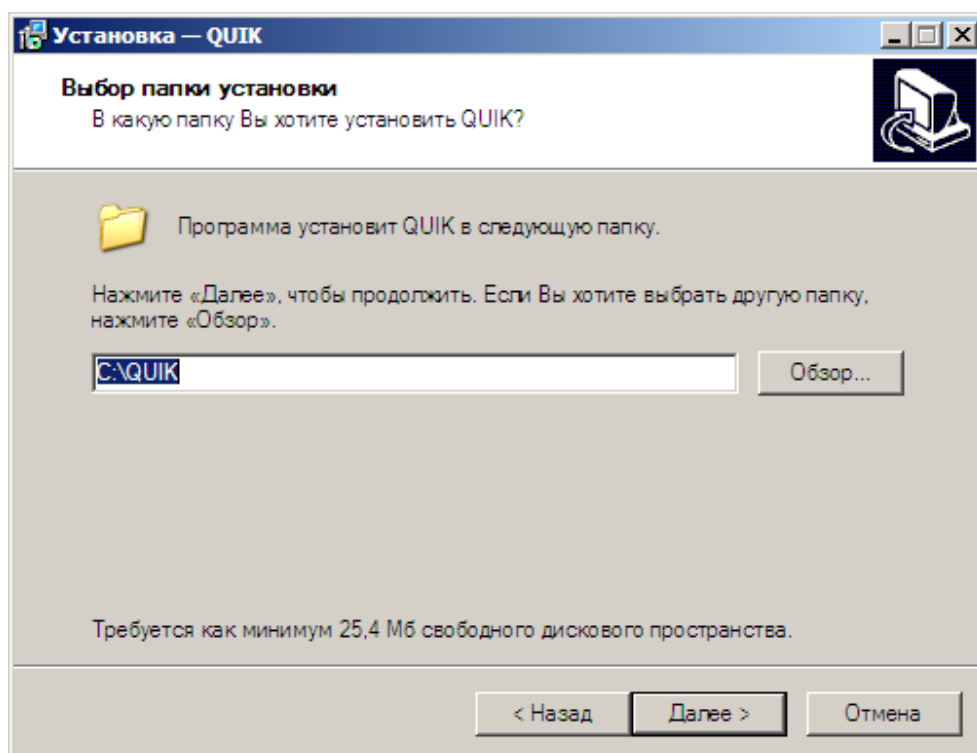
Дистрибутив размещен по следующему адресу

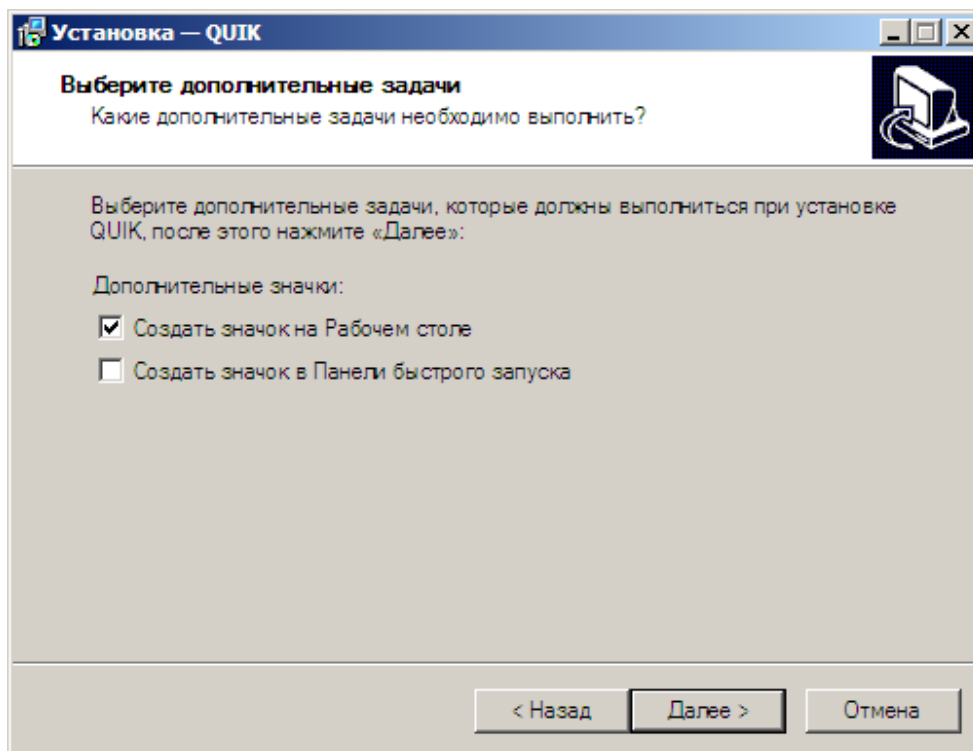
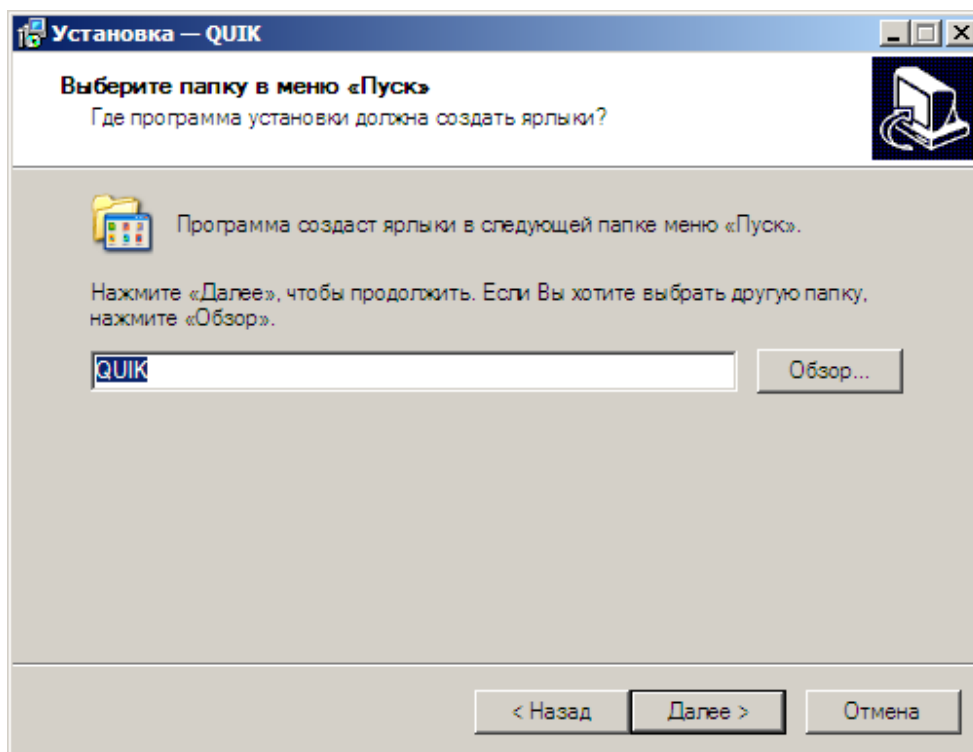
http://www.dragon-capital.com/files/Dragon_Game_QUIK_setup.exe

http://www.dragon-capital.com/files/Dragon_Game_QUIK_setup.rar

2. Установка программного обеспечения

Запустите скачанный файл. Выберите папку для установки программы. Рекомендуется устанавливать в предлагаемую по умолчанию папку C:\QUIK

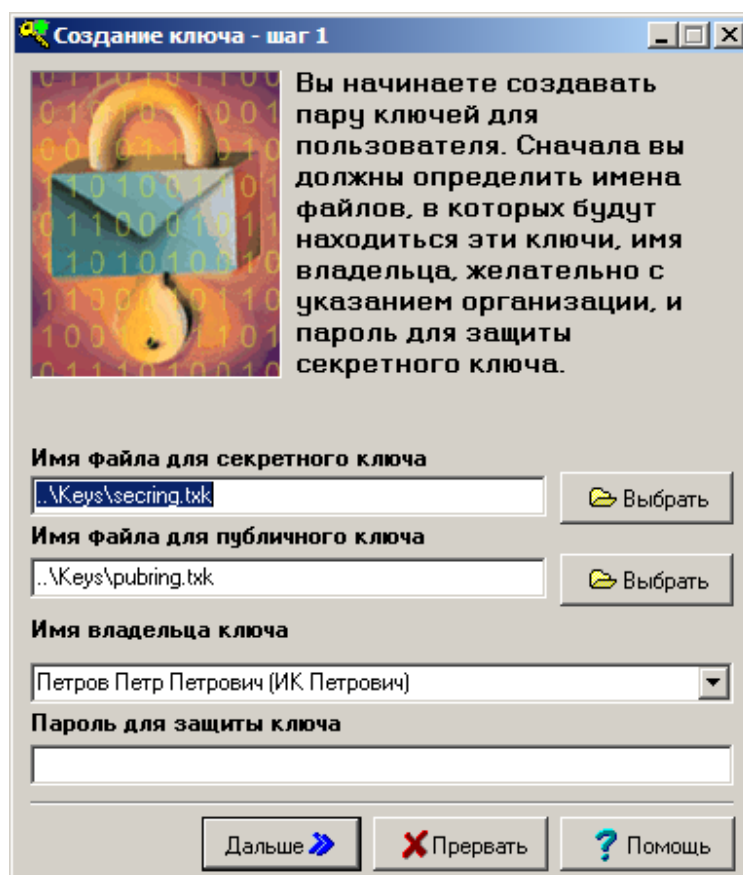




После нажатия кнопки «Далее» начнется установка программы.

3. Создание ключей доступа

После завершения копирования файлов автоматически запустится программа генерации ключей клиента (Quik\KeyGen\KeyGen.exe). Далее следуйте перечисленным ниже шагам. Подробная инструкция по каждому шагу может быть вызвана кнопкой «Помощь».



- **Шаг 1: Сохранение ключа.** Базовыми настройками программы установлено сохранение ключей в папку ...\Quik\Keys. Вы можете по своему желанию хранить ключи в любой другой папке или на сменном носителе, подробнее об изменении места хранения ключей смотри в руководстве пользователя

В поле «Имя владельца ключа» введите имя пользователя. Рекомендуется следующий формат описания:

Фамилия Имя Отчество, (Компания или город)

Подробная информация поможет администратору быстрее идентифицировать пользователя при возникших вопросах.

В поле «Пароль для защиты ключа» наберите пароль, не менее 5 символов. При наборе пароля обратите внимание на язык и регистр (заглавные/строчные буквы), с помощью которых набран пароль. Не рекомендуется использовать специальные символы, т.к. на клавиатурах разных производителей они могут иметь разное расположение.

- **Шаг2: Подтверждение пароля.** Повторите ввод пароля, защищающего ключ пользователя.

- **Шаг3: Проверка правильности ввода параметров.** Этот шаг предназначен для подтверждения пользователем параметров создания ключа. После создания кнопки «Создать» начнется процесс формирования ключей. В окне «Random bits input» Вам потребуется ввести с клавиатуры некоторое количество случайных символов, после чего это окно закроется. Для выхода из программы нажмите кнопку «Закончить».

В результате успешного создания ключей должны сформироваться два файла: файл секретного ключа `secring.txk` и файл открытого ключа `pubring.txk`. Файл открытого ключа `pubring.txk` должен быть передан вашему менеджеру счета. Ссылка на папку с ключами

Подробная документация по разделу: `Quik\KeyGen\keygen.hlp` – Справка к Программе генерации ключей (`Quik\KeyGen\keygen.exe`), Программе управления ключами (`keyman.exe`) и файлу настроек (`Quik\KeyGen\qrypto.cfg`).

4. Передача файла открытого ключа `pubring.txk`

Для подключения к серверу необходимо передать компании «Драгон Капитал» файл открытого ключа `pubring.txk`, который был создан в пункте 2. Передача ключа осуществляется путем отправки электронной почтой или персонально на сменном носителе (флеш-диск, компакт-диск, дискета и т.п.). Если Вы не меняли место установки программы по умолчанию, то файл открытого ключа можно найти в папке `C:\QUIK\Keys`.

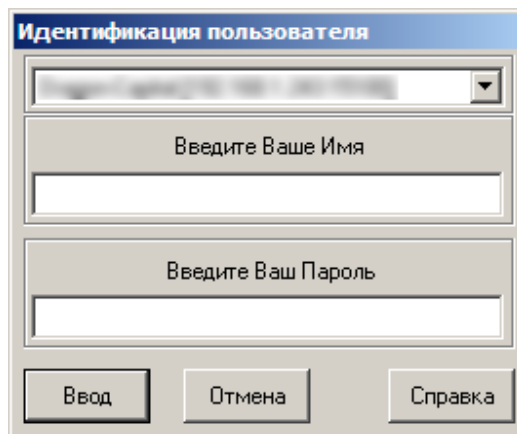
Открытый ключ `pubring.txk` необходимо отправить по адресу quik-demo@dragon-capital.com, в теме письма написать «Учебные торги», в теле письма указать свои фамилию и имя, а также контактный телефон.

Служба технической поддержки системы QUIK в Dragon Capital, телефон +38 (044) 490-71-26, quik@dragon-capital.com

5. Вход в систему и установление соединения с сервером.

После подтверждения о регистрации открытого ключа можно выполнить вход в программу. Запустите программу при помощи ярлыка на рабочем столе, созданного в пункте 2.

После запуска появится окно идентификации:



Введите ваше имя, пароль и нажмите кнопку «Ввод». Именем и паролем служат данные, введенные как имя пользователя и пароль в пункте 3 (язык ввода и регистр букв играют роль).

В качестве имени также может служить только первое слово/буква из имени пользователя или пробел.

После идентификации Вы войдете в главное окно программы.